**Yêu cầu của bài toán bè cực đại (Maximal Clique Problem)**

* Bài toán bè cực đại (Maximal Clique Problem) là một vấn đề trong lý thuyết đồ thị, yêu cầu tìm một tập hợp các đỉnh trong đồ thị sao cho mỗi đỉnh trong tập hợp đều được kết nối với nhau, và không có đỉnh nào khác trong đồ thị được kết nối với tất cả các đỉnh trong tập hợp.

**Đặt vấn đề:**

* Cho một đồ thị đơn giản, vô hướng `G = (V, E)`, trong đó `V` là tập hợp các đỉnh (hoặc nút) và `E` là tập hợp các cạnh, tìm kiếm đồ thị con hoàn chỉnh lớn nhất (hoặc clique) trong `G`.

**Input:**

* Một đồ thị đơn giản, vô hướng `G = (V, E)`, được biểu diễn dưới dạng ma trận kề hoặc danh sách kề.
* Đồ thị có thể chứa nhiều thành phần kết nối.

**Output:**

* Đồ thị con hoàn chỉnh lớn nhất (hoặc clique) `C` trong `G`.
* Kích thước của đồ thị con `C` (tức là số lượng đỉnh trong `C`).

**Yêu cầu cụ thể:**

* Đồ thị: Đồ thị được cho là một tập hợp các đỉnh và các cạnh kết nối giữa chúng.
* Bè: Một bè là một tập hợp các đỉnh trong đồ thị sao cho mỗi đỉnh trong tập hợp đều được kết nối với nhau.
* Bè cực đại: Một bè cực đại là một bè có số lượng đỉnh lớn nhất trong đồ thị.
* Yêu cầu: Tìm một bè cực đại trong đồ thị, sao cho mỗi đỉnh trong bè đều được kết nối với nhau, và không có đỉnh nào khác trong đồ thị được kết nối với tất cả các đỉnh trong bè.

**Điều kiện cần thiết:**

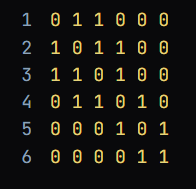
* Mỗi đỉnh trong bè phải được kết nối với tất cả các đỉnh khác trong bè.
* Không có đỉnh nào khác trong đồ thị được kết nối với tất cả các đỉnh trong bè.

**Mục tiêu:**

* Tìm một bè cực đại trong đồ thị, sao cho mỗi đỉnh trong bè đều được kết nối với nhau, và không có đỉnh nào khác trong đồ thị được kết nối với tất cả các đỉnh trong bè.

Ví dụ:

Xem xét một đồ thị `G` với 6 đỉnh và 7 cạnh, được biểu diễn dưới dạng ma trận kề:



Đồ thị con hoàn chỉnh lớn nhất trong G là một clique có kích thước 4, bao gồm các đỉnh `{0, 1, 2, 3}`.